

REGULAMIN KORZYSTANIA Z WYDZIELONEJ STREFY WIRTUALNEJ RZECZYWISTOŚCI W OBIEKCIE FUN&SPORT

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy Regulamin określa zasady korzystania z wydzielonej Strefy Wirtualnej Rzeczywistości FUN&SPORT (dalej, jako „VR room” lub „stanowisko VR”) administrowaną przez Dorotka Sp. z o.o. z siedzibą w Piekarach Śląskich, przy ul. Kościuszki 20, zarejestrowaną w Sądzie Rejonowym w Gliwicach pod numerem KRS: 0000416247, wpisana w rejestrze REGON pod nr 242885778, o numerze NIP 498 026 18 68, zwaną w dalszej części regulaminu administratorem obiektu.
2. VR Room to usługa polegająca na wynajmie stanowiska wirtualnej rzeczywistości – gogli i komputera PC, stanowiących własność organizatora (dalej, jako „Sprzęt”).
3. Stanowisko VR znajduje się w Świętochłowicach przy ul. Wierzbowej 8A, w obiekcie FUN&SPORT Sala zabaw i Park trampolin.
4. Skorzystanie z oferty VR Room jest możliwe tylko w godzinach jego otwarcia lub uprzedniej rezerwacji terminu i jego akceptacji przez pracownika obiektu FUN&SPORT (dalej jako „obsługa”). Godziny otwarcia dostępne są na stronie internetowej www.funandsport.pl.
5. Przed pierwszym przystąpieniem do korzystania z usługi VR każdy Uczestnik zobowiązany jest do zapoznania się z niniejszym Regulaminem.
6. Podczas przebywania na terenie obiektu FUN&SPORT obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania oraz stosowania się do poleceń Obsługi oraz Regulaminu obiektu dostępnego w recepcji.
7. Zakup usługi związanej z wykorzystaniem Stanowiska VR i podpisanie Regulaminu jest równoznaczne ze złożeniem przez Uczestnika oświadczenia, iż zapoznał się on z treścią Regulaminu i akceptuje jego warunki, jak też oświadczeniem, że nie ma żadnych przeciwwskazań zdrowotnych do korzystania z usługi.

UCZESTNICZY

1. VR Room przeznaczony jest dla osób w wieku powyżej 8 lat. Ograniczenie wiekowe wynika z konieczności zapewnienia bezpieczeństwa oraz ochrony użytkowników, w tym szczególnie

dzieci, przed potencjalnymi zagrożeniami związanymi z korzystaniem z technologii wirtualnej rzeczywistości.

2. Uczestnicy, którzy nie ukończyli 13 lat mogą korzystać z VR Room'u wyłącznie w obecności opiekuna.
3. Uczestnicy, którzy ukończyli 16 lat korzystają z usługi na własną odpowiedzialność.
4. Uczestnicy w wieku 13 - 16 roku lat mogą skorzystać ze stanowiska VR samodzielnie, jeżeli dostarczą do obiektu podpisaną zgodę rodzica, bądź opiekuna prawnego. Formularz zgody jest dostępny na stronie www.funandsport.pl oraz w recepcji obiektu FUN&SPORT.

REZERWACJA I ZAKUP BILETU

1. Korzystanie ze Stanowiska VR jest odpłatne zgodnie z cennikiem udostępnionym na stronie www.funandsport.pl oraz po dokonaniu uprzedniej rezerwacji telefonicznej pod numerem: 669 984 504 lub mailowej: kontakt@funandsport.pl.
2. Bilet upoważnia do korzystania wyłącznie ze stanowiska VR. W przypadku chęci korzystania z innych atrakcji znajdujących się w obiekcie FUN&SPORT należy zakupić bilet w recepcji obiektu zgodnie z obowiązującym cennikiem.
3. Korzystanie ze stanowiska bez rezerwacji możliwe jest tylko, jeśli w danym momencie są wolne stanowiska i nie zgłoszono na nie rezerwacji.
4. Organizator zastrzega sobie możliwość odwołania lub przesunięcia rezerwacji Uczestnika bez możliwości dochodzenia odszkodowania z przyczyn niezależnych, uniemożliwiających, bądź wysoce utrudniających przeprowadzenie usługi w bezpieczny sposób.
5. W przypadku spóźnienia się na zarezerwowaną godzinę, stanowisko będzie jeszcze dostępne przez 10 minut ale czas korzystania może się skrócić, po tym czasie stanowisko będzie udostępnione innej osobie.
6. Zalecamy przyjść 10-15 minut wcześniej przed wyznaczonym czasem w celu dopasowania i konfiguracji sprzętu.
7. W przypadku przerw spowodowanych awarią sprzętu lub z winy obsługi, klient ma prawo do odpowiedniego wydłużenia czasu korzystania ze stanowiska, bądź skorzystania z innych dostępnych atrakcji w obiekcie.

SPRZĘT

1. Za wszelkie uszkodzenia Sprzętu wynikające z jego nieprawidłowego użytkowania odpowiedzialna jest osoba z niego korzystająca. Administrator obiektu posiada prawo do odszkodowania za spowodowane uszkodzenia oraz czas, w którym gogle vr nie będą mogły być wykorzystane.
2. Sprzęt podlega zwrotowi po skończonej sesji, a w uzasadnionych przypadkach, w szczególności w przypadku zagrożenia zdrowia lub życia Uczestnika sesji lub w przypadku zagrożenia uszkodzenia lub zniszczenia sprzętu, a także na każde żądanie pracownika obiektu.
3. Wszelkie zauważone usterki techniczne lub niebezpieczne sytuacje związane z użytkowaniem Sprzętu Uczestnik lub osoba korzystająca ze Sprzętu jest zobowiązana zgłaszać Obsłudze VR Studio.
4. Obiekt nie ponosi odpowiedzialności za skutki lub powikłania spowodowane korzystaniem ze Sprzętu w przypadku niezgłoszenia sytuacji, o których mowa punkcie powyższym.

BEZPIECZEŃSTWO

1. Przed przystąpieniem do używania sprzętu VR każdy uczestnik powinien zapoznać się z niniejszą informacją, aby uniknąć kontuzji i odczucia dyskomfortu. Korzystanie ze stanowisk VR wymaga ruchu, oddziałuje na błędnik, zmysł orientacji przestrzennej, zmysł słuchu oraz wzroku, czego skutkiem może być pojawienie się choroby symulacyjnej, ataku epilepsji czy innych objawów. W momencie wystąpienia niepokojących objawów zdrowotnych, należy niezwłocznie przerwać korzystanie ze sprzętu VR oraz powiadomić o tym fakcie pracownika obiektu. FUN&SPORT nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne powikłania spowodowane użytkowaniem stanowisk VR.
2. W razie wcześniejszego występowania chorób serca, drgawek lub innych objawów epileptycznych, chorób układu nerwowego; zaburzeń psychicznych (np. stany lękowe lub zespół stresu pourazowego), schorzeń wpływających na zdolność bezpiecznego wykonywania aktywności fizycznych, a także w przypadku ciąży lub podeszłego wieku, przed rozpoczęciem korzystania z urządzeń VR należy skonsultować się z lekarzem.
3. Osoby, u których występowały w przeszłości schorzenia o których mowa w ust. 2, a także kobiety w ciąży zobowiązane są poinformować o tym obsługę przed rozpoczęciem sesji VR.

4. Z urządzeń VR nie należy korzystać w przypadku choroby, zmęczenia, bycia pod wpływem alkoholu, środków odurzających, leków lub braku ogólnego dobrego samopoczucia, ponieważ mogą one przyczynić się do pogorszenia tego stanu.
5. Zawartość wyświetlana za pomocą urządzenia może być intensywna, absorbująca i prezentowana w sposób rzeczywisty oraz może wyzwać odpowiednią reakcję mózgu i ciała. Niektóre rodzaje zawartości mogą prowadzić do niepożądanych objawów wskazanych w ust. 2.
6. W przypadku wystąpienia: drgawek, ruchów mimowolnych, zawrotów głowy, podwyższonego tętna, nagłych skoków ciśnienia krwi, ataków paniki, napadów lękowych, zaburzenia widzenia, zaburzenia równowagi, nudności, bólu głowy lub oczu, objawów podobnych do choroby lokomocyjnej lub innych niepokojących, należy niezwłocznie poinformować o tym obsługę i natychmiast przerwać sesję.
7. Objawy „choroby posymulacyjnej” wskazane w ust. 2 mogą utrzymywać się przez kilka godzin po zakończeniu sesji. Jeżeli trwają zbyt długo lub nasilają się, należy bezzwłocznie udać się do lekarza.
8. Urządzenia używane w technologii VR mogą mieć wpływ na otaczającą elektronikę, m.in. rozruszniki serca. Osoby korzystające z rozrusznika serca lub innego urządzenia medycznego o podobnym charakterze, mogą korzystać z zestawu VR po uprzedniej konsultacji lekarskiej. W przypadku zakłócenia działania urządzeń medycznych należy zaprzestać korzystania z zestawu VR.
9. Bezwzględnie należy przerwać korzystanie z gogli VR w przypadku pojawienia się dyskomfortu i nie wznowiać użycia, dopóki dyskomfort nie ustąpi.
10. Jeśli objawy są poważne lub utrzymują się przez dłuższy czas należy skonsultować je z lekarzem.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Administratorem danych uczestników jest Dorotka Sp. z o.o. z siedzibą w Piekarach Śląskich, przy ul. Kościuszki 20, zarejestrowaną w Sądzie Rejonowym w Gliwicach pod numerem KRS: 0000416247, wpisana w rejestrze REGON pod nr 242885778, o numerze NIP 498 026 18 68.

2. Administrator nie powierza danych osobowych podmiotom trzecim. Dane potrzebne są wyłącznie do zrealizowania usługi oraz sprawdzenia wymaganego wieku uczestników stanowiska VR.
3. W obiekcie zamontowany jest monitoring wizyjny z możliwością rejestracji obrazu w celu zapewnienia najwyższego bezpieczeństwa uczestników oraz sprzętu.
4. Na terenie obiektu zabrania się spożywania napojów alkoholowych, wyrobów tytoniowych oraz elektronicznych wyrobów tytoniowych.
5. Zabrania się wnoszenia i spożywania własnych posiłków oraz napojów niezakupionych w recepcji FUN&SPORT.
6. Obsługa zastrzega sobie prawo do wyproszenia uczestnika, który nie przestrzega zasad niniejszego Regulaminu lub nie stosuje się do poleceń obsługi obiektu.
7. W zakresie nieuregulowanym w Regulaminie stosuje się odpowiednie przepisy prawa powszechnie obowiązującego.